

MUSÉE Préhistoire
SCIEZ Géologie
Jean Hallemaans



MUSÉE DE PRÉHISTOIRE ET GÉOLOGIE DE SCIEZ

CATALOGUE

SORTIES SCOLAIRES
MATERNELLES / PRIMAIRES

SOMMAIRE

01 Que proposons-nous ?

02 Tarifs

AU MUSEE

04 Programme

05 La visite du musée

06 Les animations classiques

07 La balade nature

08 Autres animations proposées

10 La course d'orientation

A L'ECOLE

12 Programme

13 Ateliers

CONTACT

17 Contacts





QUE PROPOSONS-NOUS ?

Une journée au musée ou une intervention en classe permet d'aborder largement le thème de la Préhistoire grâce aux activités pédagogiques et ludiques. Avec la visite guidée et les ateliers, les enfants pourront découvrir l'histoire de l'Homme et de notre territoire.

Les activités, visites et ateliers ont été élaborés grâce aux enseignants et spécialistes à partir du programme scolaire officiel de chaque cycle. Nous sommes également partenaires du Géoparc Chablais, label UNESCO, ce qui nous engage dans une démarche pédagogique de qualité.

Ce sont des médiateurs formés à la Préhistoire et à la Géologie qui mènent les ateliers.

TARIFS 2026

Au musée

• Demi-journée pour 1 classe	140,00 €
• Demi-journée pour 2 classes	280,00 €
• Journée pour 1 classe	280,00 €
• Journée pour 2 classes	520,00 €

A l'école

• Demi-journée avec 1 médiateur	250,00 €
• Demi-journée avec 2 médiateurs	480,00 €
• Journée avec 1 médiateur	420,00 €
• Journée avec 2 médiateurs	760,00 €

En intervention dans votre école, une classe peut bénéficier d'un médiateur à la demi-journée, à la journée, ou bien seulement sur quelques ateliers, en rotation avec d'autres classes.

AU MUSÉE

SCIEZMUSÉE Jean Hallemans
Préhistoire & Géologie

Géoparc mondial
UNESCO
du CHABLAIS



Musée de
PRÉHISTOIRE et GÉOLOGIE
de Sciez-sur-Léman
04 50 72 60 53

OUVERT

PROGRAMME

À la demi-journée

Visite guidée Préhistoire de 45 min à 1 h
selon l'âge des enfants

2 ateliers participatifs au choix
Par exemple : fouille archéologique et art
pariétal

À la journée

Matin

Visite guidée Préhistoire
Fouille archéologique et art
pariétal

Midi

Pique-nique de +/-1 heure (extérieur ou intérieur)

Après-midi

Balade nature ou ateliers (démonstration feu, poteries, tir au propulseur...)

Avec 2 classes, le programme est identique pour chaque classe mais les activités se font en alternance : une classe en visite le matin, l'autre aux ateliers puis échange.

LA VISITE DU MUSEE

Visite guidée Préhistoire

Retracez le périple de l'humanité depuis ses lointaines origines : de Toumaï aux premiers peuples qui se sont installés sur les rives du Lac Léman. Sans oublier les incontournables Lucy ou Homme de Tautavel !

La visite s'adapte selon les âges et aborde l'évolution de l'alimentation, des modes de vie et des cultures à travers le Paléolithique et le Néolithique.

Les expositions de collections venues de tous horizons sont enrichies de mannequins et autres éléments que les enfants peuvent toucher pour découvrir la douceur d'une fourrure, l'efficacité d'une pointe de sagaie, la texture d'une poterie..

Durée : 45 min à 1 h

Classes : PS à CM2

Visite active Préhistoire

Vous avez bien approfondi le sujet de la Préhistoire en classe, ou vos élèves ont déjà participé à une visite guidée par le passé ? Vous pouvez opter pour la visite active !

Les enfants doivent trouver des objets et informations dans les vitrines et sur les panneaux.

Durée : 1 h 30

Classes : CE2 à CM2



LES ANIMATIONS

classiques

Les fouilles archéologiques

Sur un gisement factice, découverte du métier d'archéologue.

Des objets archéologiques (silex taillés, os, céramique,...) doivent être mis au jour, brossés, étudiés. Les enfants essaient d'identifier les objets.

Durée : 20 à 30 min

Classes : PS à CM2



L'art pariétal

Sur un fac simulé de grotte préhistorique, les élèves peuvent reproduire les œuvres célèbres des hommes préhistoriques : Lascaux, Chauvet... Utilisation des techniques et du matériel des artistes de la Préhistoire : ocre, charbon, outils en bois...

Durée : 20 à 40 min

Classes : PS à CM2



Le tir au propulseur

Découvrez l'ingéniosité de nos ancêtres Cro-Magnon grâce à l'une des méthodes de chasse de l'âge de glace : le tir au propulseur. Ce simple petit bâton décuple la vitesse et la distance de tir !

Durée : 45 min

Classes : CP à CM2



La démonstration feu

Nos médiateurs vous font découvrir les méthodes préhistoriques d'allumage d'un feu sans briquet ni allumette. Succès garanti !

Durée : 30 min

Classes : PS à CM2



LA BALADE NATURE



Le Domaine du Guidou est un parc d'une centaine d'hectares, propriété du Conservatoire de l'Espace Littoral et des Rivages Lacustres. Ce site détient les labels "Natura 2000", "Directive Oiseaux" et "Directive Habitat".

Le sentier part du musée et rejoint la forêt en suivant la rivière (Foron). Il n'y a aucune difficulté pour cette balade, qui est ponctuée d'animations participatives ou de démonstrations. Les animations possibles le long du sentier sur le thème de la Préhistoire :

- Présentation de plantes notables (utiles, comestibles, ...)
- Tir au propulseur ou animation autour de la chasse,
- Land art ou fabrication d'une cabane préhistorique,
- Démonstration d'allumage de feu à la manière de nos ancêtres.

• **Dénivelé** : +/- 50 m, randonnée accessible à tous

• **Temps** : 2 heures environ

• **Matériel** : les élèves doivent avoir des chaussures de marche pour la promenade et des vêtements adaptés au temps.

Pluie : en cas d'intempéries, la randonnée sera remplacée par d'autres activités plus abritées et adaptées selon l'âge des enfants.

LES ATELIERS

A découvrir

Invention de l'écriture

Sur les premières formes d'écritures et leur évolution jusqu'à nos jours. Chaque enfant peut inventer une écriture sur une tablette en argile ou essayer de formuler une information par un dessin.

Durée : 40 min

Classes : GS à CM2



Démonstration taille du silex

Les enfants découvrent en direct le débitage d'éclats de silex et leur retouche pour obtenir des formes répondant aux différents besoins de la vie en pleine nature. La démonstration est accompagnée de reconstitutions d'outils préhistoriques, correspondant aux différentes évolutions de l'outillage en pierre taillée, à travers le Paléolithique.

Durée : 15 à 30 min

Classes : PS à CM2



Les outils préhistoriques

Présentation de nombreux objets que les enfants peuvent manipuler (silex, fourrures, os, bois végétal ou animal, ...) les enfants s'interrogent sur leur utilité et sur l'époque où ils ont été inventés.

Durée : 45 min

Classes : GS à CM2



LES ATELIERS

A découvrir

Poterie

Découvrez comment nos ancêtres fabriquaient leurs objets en argile. Après une courte présentation, chacun façonne sa propre poterie et repart avec sa création.

Durée : 1 h

Classes : PS à CM2



Aventure de la terre

Visite guidée de la salle "Aventure de la Terre et des Alpes, zoom sur le Chablais" où de nombreux fossiles et roches sont à toucher. Questionnaire pour une recherche active dans l'exposition.

Durée : 1 h 30

Classes : CE2 à CM2



Fabrication d'un fossile

À partir d'une frise chronologique de paysages, les enfants retracent l'histoire de la vie en plaçant les figurines de dinosaures et autres animaux anciens.

Fabrication de fossiles en plâtre pour bien comprendre leur formation. Les enfants repartent avec leurs réalisations.

Durée : 1 h

Classes : GS à CM2



LA COURSE D'ORIENTATION



Partez à l'aventure avec notre course d'orientation sur le thème de la Préhistoire !

Munis d'une carte, les enfants suivent un parcours jalonné de repères dans le paysage des Domaines de Guidou et de Coudrée. Ils doivent répondre à un questionnaire en lien avec les modes de vie des hommes préhistoriques et récolter des éléments de l'environnement.

Cette activité se fait en équipe et est encadrée par un médiateur et les adultes accompagnants (1 adulte par équipe).

Une expérience ludique qui fait travailler à la fois les jambes et la tête !

- **Dénivelé** : +/- 50 m
- **Distance** : environ 4 km
- **Temps** : 2 h
- **Matériel** : Les enfants doivent avoir des chaussures de marche et des vêtements adaptés au temps.

A L'ECOLE



PROGRAMME

ET SI LA PRÉHISTOIRE VENAIT DIRECTEMENT À VOS ÉLÈVES ?

Les médiateurs du musée se déplacent dans votre établissement pour proposer des animations pédagogiques, interactives et adaptées à chaque niveau scolaire. Grâce à la manipulation d'objets, aux démonstrations et aux ateliers participatifs, les élèves découvrent concrètement les grandes étapes de l'histoire humaine et les secrets de notre territoire.

Conçues en lien avec les programmes scolaires, nos interventions permettent d'aborder de nombreuses notions d'histoire, de sciences et d'environnement de façon vivante et accessible. Une manière originale de compléter les apprentissages en classe tout en suscitant la curiosité et l'envie d'apprendre

Une expérience enrichissante qui transforme les élèves en véritables explorateurs du passé.

COMMENT CA MARCHE ?

- Composez votre menu avec nos ateliers à la carte
- Pour 1 seule classe ou plusieurs
- Demi-journée ou journée
- Possible toute l'année
- En classe ou en extérieur (cours d'école ou champs), notamment pour le feu et le tir au propulseur

LES AVANTAGES :

Vous économisez le transport en bus
Les élèves sont dans leur univers
Plus de temps sur place

ATELIERS

Présentation Préhistoire

Diaporama de présentation pour réviser ou découvrir la Préhistoire avant les ateliers. Possibilité d'insister sur certains thèmes, comme l'évolution de l'Homme, les outils, les modes de vie...

La présentation est accompagnée de reproductions d'objets préhistoriques.

Matériel : vidéo projecteur

Durée : 45 min à 1 h

Classes : PS à CM2



Les outils préhistoriques

À coupler avec le diaporama, atelier sur l'évolution des outils avec la manipulation des objets (reconstitutions en matière authentique ou résine) : du galet aménagé aux outils en fer. De nombreux objets sont présentés (silex, fourrures, os, bois végétal ou animal, ...) les enfants s'interrogent en équipes sur leur utilité et sur l'époque où ils ont été inventés.

Durée : 45 min

Classes : PS à CM2



Démonstration feu

Lors de cette démonstration, nos médiateurs allument un feu sans briquet ni allumette selon les méthodes préhistoriques. C'est un classique !

Nécessite un espace abrité en extérieur en cas de pluie.

Durée : 30 min

Classes : PS à CM2



ATELIERS

Mini-fouille archéologique

Les enfants fouillent dans le sable à l'aide des outils d'archéologue afin d'extraire de petits objets (silex taillés, poteries, dents, ossements). Ils doivent ensuite identifier les vestiges.

Durée : 45 min à 1h (petits groupes successifs)



Le tir au propulseur

Découvrez l'ingéniosité de nos ancêtres Cro-Magnon grâce à l'une des méthodes de chasse de l'âge de glace : le tir au propulseur. Ce simple petit bâton décuple la vitesse et la distance de tir !

Nécessite de préférence un terrain en herbe à proximité de l'école.

Durée : 30 à 45 min

Classes : CP à CM2



Art pariétal

L'art paléolithique. Les enfants utilisent les pigments préhistoriques : ocres 3 couleurs, charbon. Réalisation d'une fresque commune ou petite œuvre individuelle.

Matériel : tables ou espace au sol, vêtements pouvant être salis, protections de tables et, si possible, un accès à l'eau à proximité.



Durée : 20 à 30 min

Classes : PS à CM2

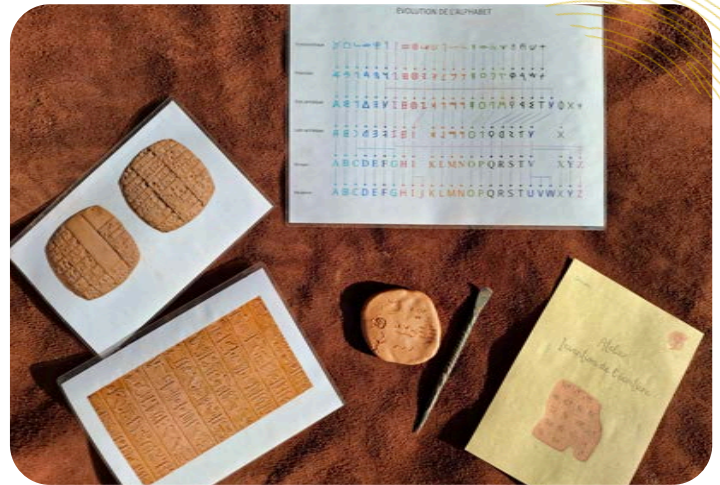
ATELIERS

Invention de l'écriture

Sur les premières formes d'écritures et leur évolution jusqu'à nos jours. Chaque enfant peut inventer une écriture sur une tablette en argile ou essayer de formuler une information par un dessin.

Durée : 40 min

Classes : GS à CM2



Démonstration taille du silex

Les enfants découvrent en direct le débitage d'éclats de silex et leur retouche pour obtenir des formes répondant aux différents besoins de la vie en pleine nature. La démonstration est accompagnée de reconstitutions d'outils préhistoriques, correspondant aux différentes évolutions de l'outillage en pierre taillée, à travers le Paléolithique.

Durée : 15 à 30 min

Classes : PS à CM2

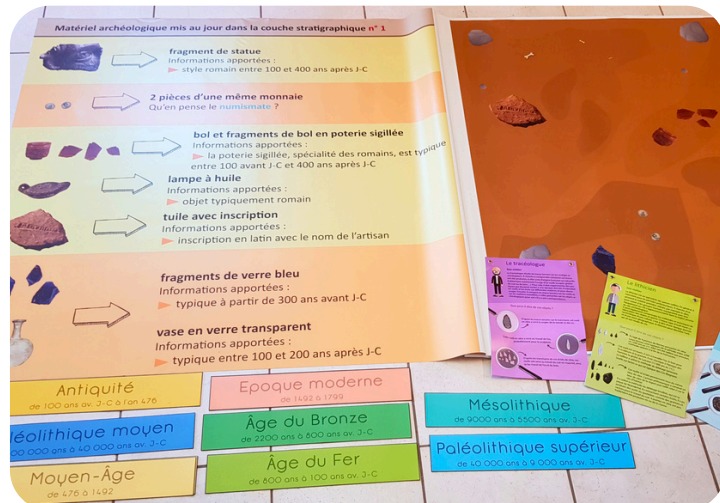


Jeu : le livre de l'archéologie

Jeu participatif et ludique sur le principe de stratigraphie en archéologie. Il permet de revoir la chronologie des temps, de la Préhistoire à l'Antiquité.

Durée : 45 min à 1 h

Classes : CE2 à CM2



CONTACT

RÉSERVEZ VOTRE SORTIE OU INTERVENTION !

Pour nous contacter plus rapidement, privilégiez les mails.



musee.reservation@ville-sciez.fr



(+33) 04 50 72 60 53



Musée de Préhistoire et Géologie
207 Route du Moulin de la Glacière
74140 Sciez